



## After School de Arquitetura de Computadores I

(curso destinado a alunos do 7º ao 12º ano de escolaridade)

Talvez muitos já tenham ouvido dizer que os computadores só usam zeros e uns. Mas como é que funciona um computador, de facto? Porquê só zeros e uns? E como é que apenas com zeros e uns, consegues construir um sistema operativo com programas com imagens, áudio, processamento de texto, internet e tudo o que estás habituado a ter num computador, tablet ou smartphone?

Neste curso de introdução, os alunos vão aprender a construir algumas das componentes mais importantes e fundamentais de um computador, incluindo um CPU (Central Processing Unit). O curso está desenhado para alunos sem conhecimentos prévios de informática e programação, e todos os conceitos são ensinados em detalhe com tempo para compreender e praticar.

Os instrutores são o **João Rico** - aluno de doutoramento em Engenharia Informática e Computadores, em Aprendizagem Automática e Inteligência Artificial, no Instituto Superior Técnico - o **Pedro Lacerda** - aluno de doutoramento em Física Biológica em Budapeste, e mestrado no Instituto Superior Técnico em Engenharia Física Tecnológica - e o **Rui Fonseca** - aluno do 1º ano da Licenciatura em Engenharia Informática e Computadores do Instituto Superior Técnico.

Para **proceder à candidatura** e consultar mais informações, basta ir à página do After School: [treetree2.school](http://treetree2.school)

As **candidaturas terminam a 31 de janeiro**. A seleção dos candidatos será realizada até 3 de fevereiro. Qualquer dúvida, não hesitem em contactar-nos através do email [afterschool@treetree2.org](mailto:afterschool@treetree2.org)